Se da secventa:

V dw 23456

....................

add ebx, v

sub ebx, 6

mov eax, ebx

Scrieti o singura instructiune echivalenta ca efect cu secventa de mai sus

LEA EAX, [EBX+v-6]

Se da secventa:

add ebx, v

sub ebx, 6

mov eax, [ebx]

Scrieti o singura instructiune echivalenta ca efect cu secventa de mai sus

MOV EAX, [EBX+v-6]

Se da secventa:

add ebx, [v]

sub ebx, 6

mov eax, ebx

Scrieti o singura instructiune echivalenta ca efect cu secventa de mai sus.

NU SE POATE, deoarece toate cele 3 instr se refera la CONTINUTURI !!!

Se da secventa:

Xor edx, edx ; EDX = 0

Mov dl, 0fh

........ scrieti in continuare o instructiune sau o secventa de instructiuni care inmulteste cu 4 valoarea din EDX:EAX....

„Shl edx:eax, 2”

Task : primii 2 biti din EAX initial trebuie sa ajunga ultimii 2 biti din EDX

Shl eax,1

Rcl edx,1

Shl eax,1

Rcl edx,1

Instrucţiunile RCR şi RCL sunt utile pentru realizarea de deplasări de biţi implicând operanzi reprezentaţi pe mai multe cuvinte. De exemplu, secvenţa următoare multiplică cu 4 valoarea din EDX:EAX :

shl eax, 1 ; bitul 31 din EAX este depus în CF

rcl edx, 1 ; valoarea din CF se depune în bitul 0 din EDX

shl eax, 1 ; bitul 31 din EAX se depune în CF

rcl edx, 1 ; valoarea din CF se

depune în bitul 0 din EDX

JMP

* Short (pana la 127 octeti) – este un caz particular de salt NEAR
* Near (in acelasi segment de cod)
* Far (in alt segment) – se poate efectua doar daca programatorul specifica in mod EXPLICIT cuvantul rezervat FAR (care este un OPERATOR DE TIP); NEAR este tipul implicit de salt pt JMP

JMP SHORT [DS:0040102]

D <, >, = S

d-s <, >, = 0

Jz et1

..................

Et1:.....

Jnz et2

Jmp et1

Et2:.......

.....................................

Et1: